

上海2021年第46届世界技能大赛事务执行局 上海市教育委员会

沪世赛执行〔2020〕6号

关于开展上海 2021 年第 46 届世界技能大赛 技能竞赛项目动画设计视频征集比赛的通知

各高等学校、中等职业学校：

上海 2021 年第 46 届世界技能大赛将于 2021 年 9 月 22 日—9 月 27 日在国家会展中心（上海）举行。为深入贯彻习近平总书记关于“努力办成一届富有新意、影响广泛的世界技能大赛”的重要指示精神，大力宣传、弘扬和实践世界技能大赛理念，展示我国及上海职业教育成果，培育工匠精神，上海 2021 年第 46 届世界技能大赛事务执行局、上海市教育委员会决定于近期开展上海 2021 年第 46 届世界技能大赛技能竞赛项目动画设计视频征

集比赛（以下称“技能竞赛项目动画视频征集比赛”），现将有关事项通知如下：

一、活动主题

青年匠心 智领未来

二、活动对象

本市各高等学校、中等职业学校及其合作的外省市学校 22 周岁以下（1998 年 1 月 1 日以后出生）相关专业在籍学生。

三、组织机构

本次活动由上海 2021 年第 46 届世界技能大赛事务执行局、上海市教育委员会主办，上海市网络视听高技能人才培养基地承办，上海奕想网络科技有限公司协办。

四、活动时间

比赛动员阶段：2020 年 10 月 15 日—2020 年 12 月 31 日

作品上传阶段：2021 年 1 月 1 日—2021 年 3 月 31 日

作品投票阶段：2021 年 4 月 1 日—2021 年 5 月 31 日

作品初选阶段：2021 年 6 月 1 日—2021 年 6 月 20 日

作品终选阶段：2021 年 6 月 21 日—2021 年 7 月 20 日

五、作品要求

（一）创作主题

本次活动以世界技能大赛竞赛项目（见附件 1，项目介绍可登录 <https://worldskills2021.com/cn/event/skills/> 或 www.skillssh.com 查看）为题材，通过手绘动画、Flash 动画、MG

动画、三维动画、定格动画等多种动画形式，展示世赛技能竞赛项目的特点及操作方式。

（二）技术要求

1. 时长：30—60 秒。
2. 尺寸：1920 宽 * 1080 高。
3. 每秒帧数：30 以上。
4. 比特率：4000kb/s 以上。
5. 音频：双声道，采样率 22KHz 以上。
6. 大小：80MB 以下。
7. 格式：MP4 格式。
8. 类型：手绘动画、Flash 动画、MG 动画、三维动画、定格动画等，并配有英文字幕。

六、参赛方式

学（院）校参赛需通过技能竞赛项目动画视频征集比赛官方指定报名平台（网址：www.skillssh.com）注册学（院）校账户，统一上传学生参赛作品。

2020 年 10 月 15 日起，参赛者可在比赛官网查看比赛规则，包括比赛起止时间、比赛细则等具体内容。

2021 年 1 月 1 日至 2021 年 3 月 31 日，参赛学（院）校可自行注册平台账号并上传参赛作品。上传作品需填写：参赛者姓名、身份证号、作品名称、作品简介等信息。报送作品数量不限，所有作品概不退还。

2021年4月1日至2021年5月31日，参赛作品进行网络投票。

活动不收取任何费用。关于征集作品著作权的相关说明详见附件2。

七、奖项设置和评选方式

（一）奖项设置

上海2021年第46届世界技能大赛事务执行局对优秀参赛作品将颁发荣誉证书。

1. 优胜奖。本活动面向每个技能竞赛项目均设10个入围奖、1个优胜奖，优胜奖作品在官方社交媒体账号等平台进行集中展播，并在第46届世界技能大赛现场循环播放，并参与现场“我最喜爱的动画”评选。

2. 单项奖。根据作品完成的质量、创意新颖程度等评判要求，在参赛作品中评选出若干个单项奖，包括：最佳人气奖、最佳创意奖、最佳视效奖等。

3. 组织奖。对在活动中积极参与技能竞赛项目动画视频征集比赛、组织效果良好的学（院）校，评选出若干个优秀组织奖。参赛学（院）校需同时填写活动情况统计表，并报送本校活动实施办法、活动动态及活动总结，作为优秀组织奖的重要参考依据。

（二）评选方式

1. 本次视频征集比赛采取专家评审与网络投票相结合的评

选方式，评选流程分为初选和终选两阶段。

2. 初选结果网络投票数占 60%、专业评审打分占 40%，进行加权计算得到最终分数，每个竞赛技能项目加权分数排名前三的优秀作品进入终选。初选结果将于 2021 年 6 月公布。

3. 终选由活动主办方及专家评审委员会共同组织实施，每个竞赛技能项目最终评选出一个优胜动画作品。终选结果将于 2021 年 7 月公布。

八、活动要求

(一) 加强组织领导

各学（院）校要高度重视技能竞赛项目动画视频征集比赛活动，明确具体组织实施部门，广泛开展宣传动员，并将其纳入学生综合素质评价、技能人才培养、技能竞赛业务领域的重点工作加以推进实施。

(二) 积极推进实施

各学（院）校要精心组织技能竞赛项目动画视频征集比赛活动，积极动员鼓励学生参赛，并按照活动要求和时间节点，指导学生上传作品；并选派专人负责平台管理，确保个人参赛作品及时收集至学（院）校作品库，未按要求报送的将不予评选。

(三) 做好活动宣传

活动期间，各学（院）校应注重对世赛文化的挖掘提炼，以上海承办第 46 届世界技能大赛为契机，宣传弘扬工匠精神，记录学生参加视频征集活动过程，留下精彩瞬间。同时通过组织动

员学生参与征集和投票，让广大青少年了解世赛、关注世赛、走进世赛。

活动联系人：胡怡琳，联系电话：18916878872

征集平台联系人：覃怡，联系电话：15527149801

- 附件：1. 上海 2021 年第 46 届世界技能大赛比赛项目一览表
2. 关于技能竞赛项目动画视频征集比赛征集作品著作权的相关说明
3. 技能竞赛项目动画视频征集比赛参赛须知
4. 技能竞赛项目动画视频征集比赛工作时间安排
5. 关于技能竞赛项目动画视频征集比赛学校开展情况统计表

上海2021年第46届世界技能大赛事务执行局



上海市教育委员会

2020年10月12日



附件 1

上海 2021 年第 46 届世界技能大赛 比赛项目一览表

序号	项目领域	项 目 名 称
1	运输与物流 (6 项)	飞机维修
2		车身修理
3		汽车技术
4		汽车喷漆
5		重型车辆维修
6		货运代理
7	结构与建筑技术 (12 项)	砌筑
8		家具制作
9		木工
10		混凝土建筑
11		电气装置
12		精细木工
13		园艺
14		油漆与装饰

序号	项目领域	项 目 名 称
15	结构与建筑技术 (12项)	抹灰与隔墙系统
16		管道与制暖
17		制冷与空调
18		瓷砖贴面
19	制造与工程技术 (15项)	数控铣
20		数控车
21		建筑金属构造
22		电子技术
23		工业控制
24		工业机械
25		制造团队挑战赛
26		CAD 机械设计
27		机电一体化
28		移动机器人
29		塑料模具工程
30		原型制作
31		焊接
32		水处理技术
33		化学实验室技术

序号	项目领域	项目名称
34	信息与通信技术 (7项)	信息网络布线
35		网络系统管理
36		商务软件解决方案
37		印刷媒体技术
38		网站设计与开发
39		云计算
40		网络安全
41	创意艺术与时尚 (6项)	时装技术
42		花艺
43		平面设计技术
44		珠宝加工
45		商品展示技术
46		3D数字游戏艺术
47	社会及个人服务 (8项)	烘焙
48		美容
49		糖艺/西点制作
50		烹饪(西餐)
51		美发
52		健康和社会照护

序号	项目领域	项 目 名 称
53	社会及个人服务 (8项)	餐厅服务
54		酒店接待
55	拟新增比赛项目 (9项)	轨道车辆技术
56		移动应用开发
57		光电技术
58		增材制造
59		建筑信息模型
60		工业设计技术
61		工业 4.0
62		可再生能源
63		机器人系统集成

备注：上海 2021 年第 46 届世界技能大赛比赛项目介绍请登录
[http: www. skillssh. com](http://www.skillssh.com) 查看。

附件 2

关于技能竞赛项目动画视频征集比赛 征集作品著作权的相关说明

上海 2021 年第 46 届世界技能大赛技能竞赛项目动画设计视频征集比赛的参赛作品由参赛学（院）校通过官方指定报名平台上传学生参赛作品。关于征集作品著作权说明如下：

一、活动不收取任何费用。

二、作品提供者承诺其报送的产品拥有充分、完全、排他的著作权，保证其未曾自行或授权任何第三方对作品进行任何形式的使用或开发，也未就作品做过相关知识产权申请，报送作品如发生法律纠纷，由作品提供者承担相关责任。

三、所有报送作品不退稿，参赛作品一经上传，作品提供者即一次性、不可撤销地将其报送作品所拥有的权利（含著作权）转让给主办方。

四、主办方可在相关活动或资料中使用报送的作品（包括出版作品集、印制光盘、展览/展示、宣传等），不支付作者报酬（仅限于非商业途径），作者享有署名权。

五、作品提供者承诺，除参加本次征集活动外，不再以任何形式公开发表和宣传应征作品，也不提出任何支付报酬的要求。

技能竞赛项目动画视频征集比赛 参 赛 须 知

上海 2021 年第 46 届世界技能大赛技能竞赛项目动画设计视频征集比赛将采取专家评审与网络投票相结合的评选方式。经过网络投票及专家评审委员会评选出的优胜动画作品将在上海 2021 年第 46 届世界技能大赛会场进行轮播展示。现将有关事项告知如下：

一、平台账号注册规则

1. 参赛学（院）校可提交加盖公章的事业单位法人证书/组织机构代码证/办学许可证复印件至视频征集平台，通过平台的学（院）校资质审核后即可进行作品的上传。

2. 平台仅提供院校注册及登录功能，个人参赛作品需由学（院）校账号上传至视频征集平台，平台不开设个人账号。

3. 学（院）校账号采取邮箱注册方式，账号注册及登录时均需填写邮箱验证码。

4. 参赛作品上传过程中，各学（院）校需要填写参赛者姓名、身份证号、作品名称、作品简介等信息，并对参赛作品的时长、内容导向等进行初步审核，确保作品符合参赛要求、内容无误后上传至征集平台。

5. 各学（院）校需保证参赛者为本校学生，且符合参加大赛的年龄要求，如出现不匹配的情况，取消该作品的参赛资格。

6. 各学（院）校账号上传的参赛作品所表现的世界项目主题不限，上传作品数量不限。

7. 学（院）校账号可实现多人同时登录，学（院）校有义务妥善保管所注册的账号及密码，并正确、安全地使用其账号及密码。

二、参赛须知

（一）参赛学（院）校在注册平台账号时，需仔细阅读平台《用户协议》各条款。

（二）参赛作品必须由参赛学（院）校进行上传，参赛者确认拥有作品的著作权，主办方不承担包括（不限于）著作权、隐私权、商标权等纠纷产生的法律责任。

（三）参赛者应如实填写个人信息，所属学（院）校应对参赛者信息做初步审核。如因姓名、所属学（院）校、联系方式等有误的，视为参赛者放弃资格。为保护参赛者的个人信息，主办方在公布参赛者信息时，将隐去部分字符。

（四）本次活动不收费，不退稿。参赛作品一经上传，主办方即获得该作品的使用权，包括但不限于发表权、署名权、修改权等。且参赛作品一经上传，即视为该用户已经同意并允许活动方在各类出版物或网站上使用其作品，并标注姓名、标题、所属学（院）校或主办方认为合适且必要的其他相关信息，以及允许

主办方及相关赞助方将之用于印刷、电子形式的宣传及用于展示/展览等，不再另行支付参赛者费用（仅限于非商业用途）。

（五）参赛者应保证参赛作品不得含有低俗、色情、暴力、宗教禁忌及法律法规禁止的内容。

（六）参赛作品应紧密围绕活动主题，导向积极向上，弘扬社会主义核心价值观。

（七）主办方不对因网络传输、技术问题、人为因素等原因而导致的参赛者信息错误或延误承担任何责任。

（八）参赛作品一经上传即视为参赛者同意并遵守以上活动规则，主办方有权对参赛作品进行审核。如违反活动规则的，主办方有权予以删除；但主办方的审核通过不代表认可参赛作品符合法律规定，参赛者仍需对作品的内容负责，如因此引发的纠纷，由参赛者自行解决，与主办方无关。

附件 4

技能竞赛项目动画视频征集比赛 工 作 时 间 安 排

时 间	阶 段	工 作 安 排
2020 年 10 月 15 日— 2020 年 12 月 31 日	作品动员阶段	视频征集平台官网上线，参赛者可在官网了解到比赛时间及参赛规则等内容
2021 年 1 月 1 日— 2021 年 3 月 31 日	作品上传阶段	平台开启作品上传功能，参赛学（院）校可注册平台账号并上传参赛作品
2021 年 4 月 1 日— 2021 年 5 月 31 日	作品投票阶段	平台开启网络投票功能，网友可通过投票链接为喜爱的作品投票，参加世赛知识竞答可获得额外投票机会
2021 年 6 月 1 日— 2021 年 6 月 20 日	作品初选阶段	根据网络投票票数及专业评审的打分结果对参赛作品进行加权分数统计，每个竞赛技能项目排名前三的优秀作品进入终选
2021 年 6 月 21 日— 2021 年 7 月 20 日	作品终选阶段	终评由专业评审委员会进行评审，每个竞赛技能项目评选出一个优秀作品在比赛会场进行展示

附件 5

关于技能竞赛项目动画视频征集比赛 学校开展情况统计表

20 年 月 日

学校名称		地区		学校类别	
联系人		手机		电子邮箱	
参赛作品数量		参赛学生人数			
活动 实施 办法					
活动 亮点					
活动 总结					
单位 意见	盖 章 年 月 日				
备 注					

